

## Créer une histoire à partir d'une quête

Choisissez au hasard l'une des 31 quêtes suivantes et laissez aller votre imagination!

- 1 Le héros part en mission.
- 2 Le héros a un don.
- 3 Le héros désobéi.
- 4 Le héros ou le méchant de l'histoire se posent des questions.
- 5 Le héros ou le méchant de l'histoire part à la recherche d'informations.
- 6 Quelqu'un tente de tromper tous les autres personnages.
- 7 Le héros est complice d'un crime.
- 8 Le héros tombe dans un piège.
- 9 Le méchant réussit son mauvais coup.
- 10 Le héros brille par son absence.
- 21 Le héros quitte.
- 22 Le héros doit réussir une épreuve.
- 23 Le héros fait face à une interdiction.
- 24 Le héros commence sa mission.
- 25 Le héros et le méchant se battent.
- 26 Le héros reçoit une marque distinctive (un éclair sur le front, une cape, etc.).
- 27 Le méchant perd sa bataille.
- 28 Le héros résout le problème de départ.
- 29 Le héros rentre à la maison.
- 20 Quelqu'un poursuit le héros.
- 31 Le héros se sort d'une situation dangereuse.
- 32 Le héros agit dans l'ombre.
- 33 Un méchant se fait passer pour un héros.
- 34 Le héros sort grand gagnant de sa quête.
- 35 Le héros est démasqué à cause de sa marque.
- 36 Le faux héros est démasqué.
- 37 Le héros est changé à jamais.
- 38 Le méchant paie pour ses mauvais coups.
- 39 Le héros épouse la personne qu'il aime.
- 30 Le héros vole au secours d'un autre personnage.
- 31 Le héros accomplit une tâche difficile.

